

240-КАНАЛЬНЫЙ ДИММЕРНЫЙ ПУЛЬТ

Руководство пользователя

1. ОПИСАНИЕ

Благодарим за приобретение пульта 240CH DMX.
Внимательно прочтите инструкцию до начала работы.

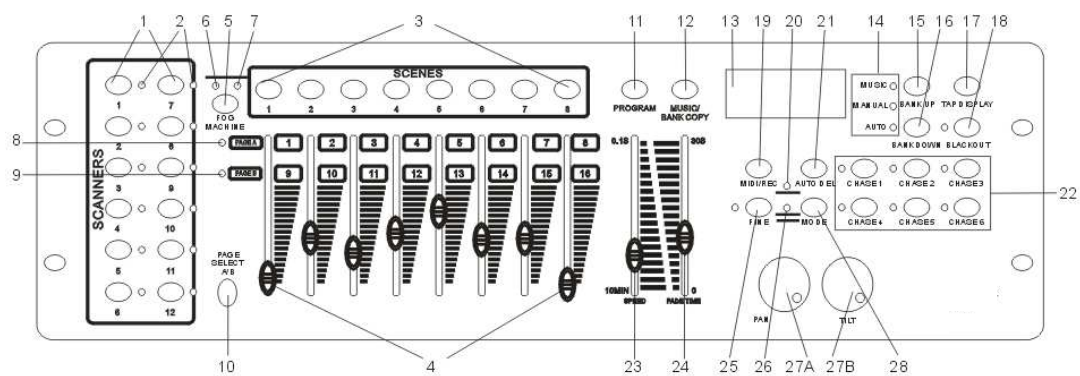
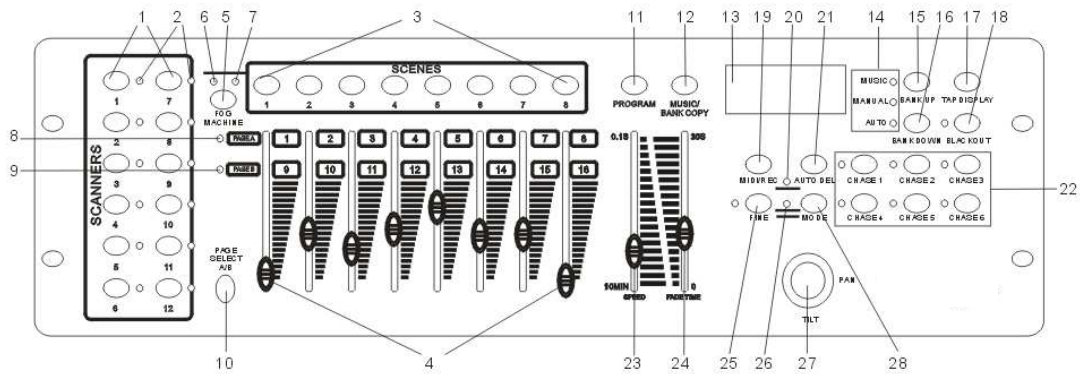
2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- 1 Не подвергайте прибор воздействию воды или иных жидкостей, очень влажного воздуха.
- 2 Слишком частая очистка памяти способна вызвать повреждение чипа памяти.
- 3 Применяйте только рекомендованный адаптер питания и только исправный сетевой кабель.
- 4 Подавайте только требуемое напряжение питания.
- 5 Не разбирайте и не отключайте заземляющий кабель.
Отключайте ввод питания перед выполнением любых подключений и при продолжительном перерыве в работе.
- 6 Не пытайтесь управлять этим прибором, если шнур питания был изношен или сломан.
- 7 Не пытайтесь удалить или прервать зубец основания от электрического шнура. Этот зубец используется, чтобы уменьшить риск огня поражения электрическим током.
- 8 Не открывайте корпус.

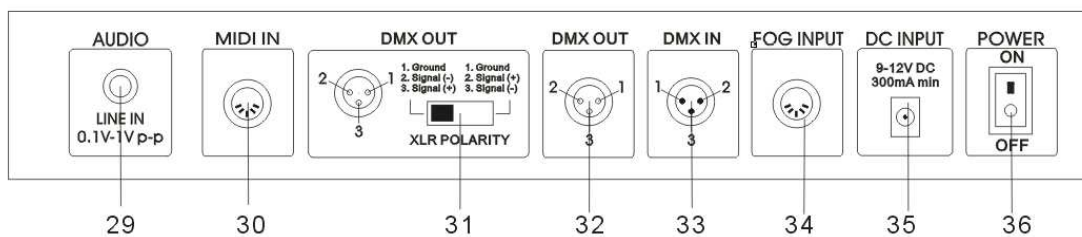
3. ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

Новое поколение DMX контроллеров с джойстиком
240 канальный пульт для 12 прожекторов по 20 каналов на каждый
6 чейзеров с программированием до 240 сцен
30 банков каждой до 8 сцен (240 сцен)
Фнкция копирования
Функция затемнения
Управление звуком с помощью встроенного микрофона
Возможность установки в рэковый шкаф. Размер 3 U.

Передняя панель



Задняя панель



1. Кнопка SCANNER позволяет выбрать нужный проектор
2. SCANNER индикатор
3. Кнопка SCENE позволяет выбрать нужную сцену
4. Фейдеры для регулировки значения DMX.
5. Кнопка FOG MACHINE BUTTON активирует дым-машину
6. Индикатор нагрева дым машины
7. Индикатор готовности дым машины
8. индикатор PAGE A
9. индикатор PAGE B
10. кнопка выбора PAGE, в ручном режиме нажмите на эту кнопку для управления каналами 1-8 (PAGE A) или 9-16 (PAGE B) или оба по фейдерам

11. кнопка PROGRAM
12. MUSIC/BANK COPY BUTTON when you press this button, the controller is in audio mode (operated with sound control)
13. Окно дисплея
14. Индикатор режима (music / manual / auto)
15. кнопка BANK UP
16. кнопка BANK DOWN
17. Кнопка отображения экрана
18. Кнопка затемнение
19. кнопка MIDI / REC
20. Индикатор
21. кнопка AUTO / DEL
22. кнопка CHASER (chaser 1 - chaser 6)
23. фейдер скорость
24. фейдер время
25. кнопка джойстика
26. индикатор PILE UP / CHASE
27. джойстик
- 27А. колесо PAN
- 27В. колесо TILT
28. кнопка MODE
29. аудио вход
30. MIDI вход
31. DMX полярность
32. DMX выход
33. DMX вход
34. разъём для дым машины
35. DC вход
36. Переключатель питания

Установки

1. Монтаж

Установите устройство на плоскую поверхность или рэковую стойку. При установке в рэк убедитесь, что ничего не препятствует вентиляции устройства, так как перегрев устройства приведёт к его повреждению.

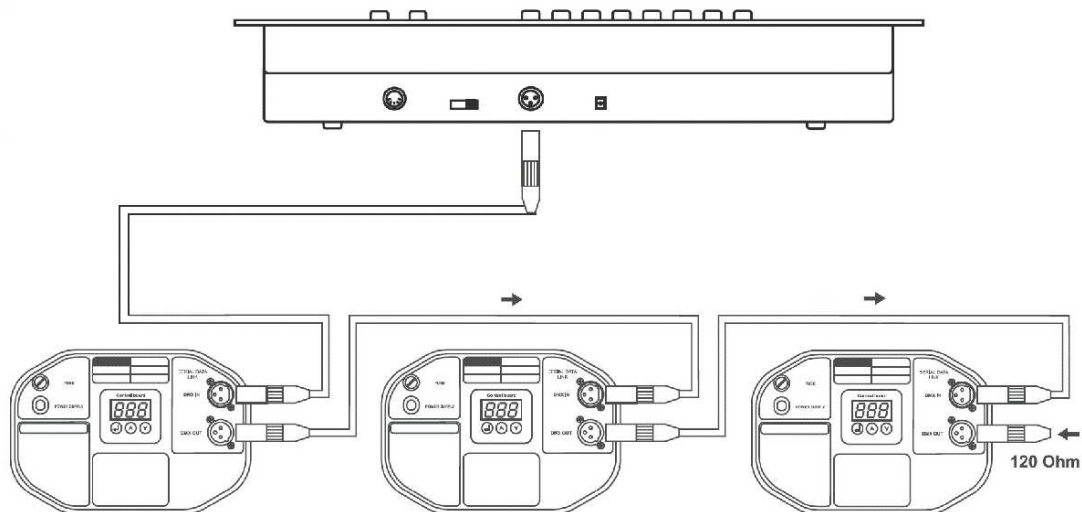
2. Звуковые установки

Звуковое управление работает через встроенный микрофон или через линейный вход.

3. DMX 512 соединение с проекторами

Используйте кабель с 3-контактными XLR разъёмами.

Схема XLR-соединения:



Адресация проекторов

Projector	Starting Address	Projector	Starting Address	Projector	Starting Address
Projector 1	1	Projector 5	81	Projector 9	161
Projector 2	21	Projector 6	101	Projector 10	181
Projector 3	41	Projector 7	121	Projector 11	201
Projector 4	61	Projector 8	141	Projector 12	221

Спецификация:

- Питание-----230V AC 50 Hz
- Потребляемая мощность-----4 Вт
- DMX Выход-----3-пиновый XLR разъем x 1
- Размеры-----482 X 132 X 80 мм (рэковый размер 3U)
- Вес-----2.5 кг